ProjectionTools Simülasyon Yazılımı ve Entegrasyonlar

ProjectionTools; simülatörler, kubbeler, immersive odalar ve projection mapping yapıları için çok kameralı kalibrasyon, yeniden kalibrasyon ve üçüncü taraf sistemlere veri aktarımı sağlar. Aşağıdaki liste, VIOSO'nun resmî ürün ve eğitim sayfalarında adı geçen entegrasyonları içerir.

Temel yetenekler

- Çok kameralı kalibrasyon ve marker tabanlı yeniden kalibrasyon
- Karmaşık ekran geometrilerinde kamera tabanlı warp, blend ve perspektif düzeltme
- Render engine, medya sunucusu ve projektör iş akışlarına kalibrasyon verisi aktarma
- SDK, API, MPCDI ve kalibrasyon veri dışa aktarım seçenekleri

Resmî sayfalarda adı geçen entegrasyonlar

Kategori	Ürünler ve ortamlar
Medya sunucuları	Resolume Arena, Dataton WATCHOUT, AV Stumpfl PIXERA, Green Hippo Hippotizer
Gerçek zamanlı motorlar	Unreal Engine, Unity
Simülasyon ortamları	X-Plane 12, Prepar3D
Veri ve geliştirme	ProjectionTools SDK, VIOSO SDK API, MPCDI ve VWF tabanlı dışa aktarım

Sistem gereksinimleri

- Windows 7, 8, 10 veya 11
- Intel Core i5 veya dengi; Core i7 önerilir
- 4 GB RAM ve OpenGL destekli ekran kartı

Not

VIOSO, SDK sayfasında 50'den fazla uygulama desteği bulunduğunu belirtir. Ürün ve sürüme göre destek kapsamı değişebileceğinden proje öncesinde güncel uyumluluk bilgisi kontrol edilmelidir.

Kaynaklar

Kaynak: https://www.vioso.com/calibration-software/projectiontools/

Kaynak: https://www.vioso.com/simulation/service/tutorials/

Kaynak: https://www.vioso.com/solutions/sdk/